



Clique neste botão para restaurar todas as configurações aos últimos valores salvos.

Clique neste botão para restaurar todas as configurações aos valores padrão de fábrica.

Clique na seta suspensa para listar as seguintes opções de qualidade de exibição de vídeo:

- Selecionar "Normal" configurará o nível de qualidade de vídeo para a maximização do desempenho de renderização.
- Selecionar "Alta" configurará o nível de qualidade de vídeo para a maximização da qualidade visual, mas poderá resultar em uma redução do desempenho de renderização.
- Selecionar "Automática" configurará o nível de qualidade de vídeo de modo a resultar na melhor combinação de qualidade visual e desempenho.

Use este controle para ajustar a quantidade de gama vermelho.

Use este controle para ajustar a quantidade de gama verde. Use este controle para ajustar a quantidade de gama azul.

Marque esta caixa para reservar 2 megabytes de memória de textura para a unidade de mapeamento de textura de um aplicativo Glide. Alguns jogos Glide podem não funcionar corretamente se esta opção não estiver selecionada.

Marque esta caixa para habilitar o buffer triplo quando o aplicativo Glide tiver memória de quadros suficiente para suportá-lo. Isto pode melhorar o desempenho de renderização. No entanto, nem todos os aplicativos são compatíveis com buffer triplo, sendo que algumas podem exibir artefatos visuais.



Marque esta caixa para desativar a tela inicial do Glide.

Marque esta caixa para ativar o 'dithering' de textura mipmap. .

Marque esta caixa para forçar o "anti-aliasing" Direct3D. Isto pode melhorar a qualidade visual com pouca ou nenhuma perda de desempenho.

Marque esta caixa para ativar o modo de sobreposição ("overlay").

Marque esta caixa para permitir que as configurações do Glide/OpenGL sejam modificadas.

Marque esta caixa para permitir que as configurações do Direct3D sejam modificadas.

Marque esta caixa para permitir que as configurações da área de trabalho sejam modificadas.

Valor de gama vermelho.



Valor de gama verde.

Valor de gama azul.

Clique na seta suspensa para listar as seguintes opções de qualidade de combinação alfa:

- Selecionar "Mais Suave" resultará em uma imagem de qualidade mais suave para renderização com combinação alfa.
- Selecionar "Mais Nítida" resultará em uma imagem de qualidade mais detalhada para renderização com combinação alfa.
- Selecionar "Automática" ajustará a qualidade da renderização com combinação alfa de modo a resultar na melhor qualidade de imagem geral.

Marque esta caixa para movimentar os botões deslizantes de gama vermelho, verde e azul conjuntamente.



